



童軍野外定向練習賽 2024

賽員須知

比賽日期： 2024 年 10 月 13 日 (星期日)

地點： 青衣 (近寮肚路)

形式： 越野式

地圖： 1:7,500、等高線間距 5 米、2023 年 10 月版彩色定向地圖，
採用國際定聯控制點提示符號。

賽事負責人： 許允立先生 (賽事當日緊急聯絡電話：9161 1970)

路線設計： 伍珽熙先生

賽事程序

09:30 賽事中心開放

09:55 出發區開放

10:00 賽員出發、賽區開放、終點開放

10:30 出發區關閉、成績下載站開放

12:00 賽區關閉、終點區關閉

13:00 賽事結束

大會可在比賽當日因應實際情況修改比賽程序，請賽員留意賽事中心之公佈。

賽事中心

賽事中心設於青衣寮肚路西面之山上。



1. 大會將不設任何交通交排，賽員可乘搭公共交通工具前往長宏邨：
九巴 42M (荃灣愉景新城 至 青衣長宏邨)
九巴 248M (青衣港鐵站 至 青衣長宏邨)
2. 在青衣長宏邨巴士總站沿寮肚路向西步行約 8 分鐘至寮肚路的青衣回歸徑入口：
Google 地圖：<https://maps.app.goo.gl/t6ZTAXEdUjWawmLx5>，再按指示步行約 7 分鐘到達賽事中心。
3. 所有賽員不得以其他路徑進入賽區。
4. 賽員須要賽事中心報到，領取電子控制卡(指卡)。賽員應將指卡放在「清除裝置」上測試，如成功拍卡，裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈。
5. 建議於 9:30 至 10:00 到達賽事中心，領取電子控制卡及號碼布，熱身及準備出發。
6. 賽事中心將顯示大會時間。
7. 寮肚路末段設有流動洗手間。
8. 賽事中心不設物品寄存服務。
9. 請帶走所有垃圾及保持場內清潔。

賽員裝備：

1. 賽員應穿長袖上衣，輕便長運動褲。牛仔褲較厚並不合適。
2. 賽員應穿抓地性能良好之深坑鞋底運動鞋，以防滑倒。鞋必須包踭包趾。
3. 每位賽員必須自行帶備：哨子、指南針，並強烈建議帶備手錶。
4. 小心保管電子控制卡，直至賽事完結後交還到成績處理站，凡遺失、損壞，將要照價賠償。
5. 地圖將在出發區派發。
6. 賽會並不供應食水予賽員，及附近並無小賣亭，賽員應自備約 1.5 公升食水。賽會建議各賽員在出發前 30 分鐘飲用約 300 至 500 毫升的食水。

出發程序

1. 出發區在賽事中心旁。
2. 出發時間為 10:00-10:30，賽會將安排賽員「先到先出發」方式進入出發區。
3. 工作人員將檢查賽員是否已帶備指南針、哨子、電子控制咭，及已將號碼布扣於胸前，否則不准出賽。
4. 出發程序採用二分區制。出發區時鐘將顯大會時間，賽員在出發前兩分鐘進入二分區之第一格等待。
5. 當一分鐘後，會發出 6 秒出發訊號響聲，賽員應進入「二分區」第二格。賽員可領取地圖檢查，但不可閱讀路線內容，檢查完畢後須將地圖反向背面。

- 再一分鐘後，6 秒出發訊號響聲結束後，賽員請在「起點裝置」上拍卡出發，及可開始閱讀地圖，並且不應在出發區通道上停留，以免阻塞其他賽員或遊人。
- 出發區將於 10:30 關閉，遲到賽員不會獲安排出發。

賽程：（個人越野式，設有不同賽程，由工作人員分配）

賽程	長度	控制點數目	攀升	限時	預計最快時間
A	2.2 公里	11	125 米	90 分鐘	25 分鐘
B	2.2 公里	11	125 米	90 分鐘	25 分鐘

賽區

- 賽區範圍以可跑性高的三合土/鋪砌路面及草地為主，建議賽員穿著輕便跑步裝束，不可穿著金屬釘鞋。
- 參加者出發後需順次序到訪各控制點。終點之位置在地圖上標示。
- 比賽期間請留意其他行人，注意安全。賽員沒有使用賽區的絕對優先權，請尊重其他行人，特別是兒童及長者，避免碰撞導致任何意外。賽員如被投訴，有機會被取消資格。
- 賽區內不設水站，建議賽員自備食水。賽區內山澗水源，請賽員切勿飲用。
- 在完成賽事前，賽員不可離開賽區範圍，如發覺迷路可跑回最後一個尋訪的控制點，再重新閱讀地圖及組織路線。假若再找不到路線的話，可以在控制點等候，直至工作人員到達。

終點程序

- 為保障賽員的安全，無論未能完成賽事、遺失電子控制卡或放棄參賽，賽員都必須於出發後 90 分鐘內返回終點區報到。
- 賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡以紀錄完成時間，否則將視為未能完成比賽。
- 有關指卡的問題，請賽員於離開終點線後立即向終點區工作人員提出。
- 賽員應盡快按照指定路線到賽事中心內的成績處理站下載成績，及交還電子控制卡。
- 賽員須**絕對**服從工作人員之秩序安排。如賽員尚未完成賽事，切勿進入終點區。
- 已越過終點賽員不得重返賽區，否則將被取消資格。
- 越過終點後，工作人員不會收回地圖，賽員不可將地圖展示予未出發的賽員。
- 返回終點後，如有更改或投訴，須儘快向終點工作人員提出。
- 賽員完成後請在賽事中心等候，賽員可要求教練與其檢討成績。賽員在賽事中心等候期間不得做出有違賽事公平進行的事情。

賽事成績

賽事成績將於 2024 年 10 月 15 日在 www.hksoc.org 網站公佈。

投訴及抗議

1. 賽員可就任何賽員違反中國香港定向總會之「定向比賽則例」之事項、或對賽會之指示有異議者，向賽會作出口頭或書面投訴。
2. 任何關於比賽成績之投訴應於比賽成績公佈後 15 分鐘內提交。
3. 投訴將由活動負責人調查及處理，裁決將會通知投訴人。賽事負責人之裁決為最終裁決。

比賽規則

1. 中國香港定向總會之「定向比賽則例」適用於本賽事。
2. 任何規則之解釋以賽事負責人之解釋為準。
3. 除指南針、哨子、手錶 (只能使用時間及記錄行程功能) 外，賽員不得使用其他輔助工具或電子導航工具。
4. 賽員須依照路線順序到訪各控制點。正確打孔 (拍卡) 是賽員之責任，所以賽員須確保所有成功拍卡 (尤其多於一人同時拍卡的情況) 。
5. 賽事時限為 90 分鐘。但參加者無論完成與否，中午 12 時正必須返回終點或賽事中心報到。此乃基於安全之考慮，敬請遵守。
6. 賽員不得移動或損壞任何賽會設施，否則將被取消資格；若有損壞，照價賠償。
7. 所有賽員須服從賽事工作人員之指示。
8. 本比賽規則可在無須作出通知下更改。如有更改，以比賽當日公佈為準。
9. 任何賽員如有違反本比賽規則，將被取消資格。

補跑

未有按要求完成比賽之賽員，賽事負責人可按情況酌情提供另一條路線立即再出發補跑。

惡劣天氣安排

賽事當日上午七時，天文台如發出雷暴、黃雨或以上、山泥傾瀉警告或三號或以上風球，賽會將在童軍野外定向會 Facebook 專頁 www.facebook.com/hksoc 宣布當日賽事延後開始或延期等安排，賽會不會作個別通知。

備註

1. 賽員須自行負責個人意外及財物損失的責任，主辦團體概不負責。
2. 參賽者須自行安排活動當日之膳食。
3. 賽區內設有賽員禁區，任何賽員進入禁區將會被取消資格。
4. 為避免感染登革熱及日本腦炎等病症，建議使用防蚊用品。
5. 小心狗隻及野生動物。
6. 所有賽員必須尊重其他賽員及行山人士的權利，比賽賽員並沒有使用道路的優先權。請小心遊人，避免碰撞！
7. 賽員須遵守郊野公園守則及保持地方清潔，切勿污染水源或郊野。
8. 賽員往返賽事中心時，請遵守交通規則，留意交通情況，小心車輛。
9. 如在比賽中遇上緊急事件需要求助，請停留在原地並採用國際求救訊號（用哨子連續吹六次，相隔一分鐘重覆再吹），耐心等待工作人員前來協助。

查詢

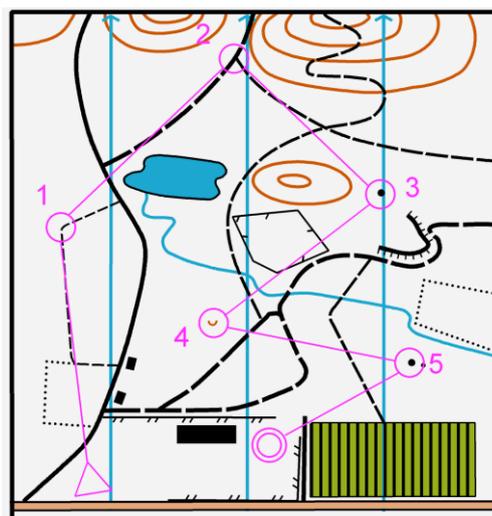
賽前查詢：info@hksoc.org

比賽當日緊急聯絡：賽事負責人許允立先生（電話：9161 1970）。

無論完成賽事與否，或出發後放棄參賽，
所有賽員必須向終點或賽事中心報到！！

附錄一 - 比賽形式：

1. 越野式定向比賽：賽員由起點出發後，必須依次序逐一到訪各控制點，再前往終點。
2. 地圖上以紫紅色表示起點、各個控制點及終點：三角形代表起點，兩個圓形代表終點。1 號圓形代表第一個控制點，2 號圓形代表第二個控制點，餘此類推。
3. 各組別的賽程路線及控制點數量並不相同。
4. 在限時內，以最短時間完成整個賽程者為勝。
5. 國際控制點提示符號表將印在地圖上（如右下图），上方列明組別，賽員必須核對，以免取錯其他組別的地圖。



6. 例如右圖所示：

- 此地圖屬於 MSA, WSB 組別
- 賽程長度為 2.5 公里，攀升 115 米。
- 起點位於空曠地
- 第一個控制點，編號是 32，位置是小路的彎位。
- 第二個控制點，編號是 38，位置是兩條小路的交界。
- 第三個控制點，編號是 42，位置是大石。
- 第三個控制點，編號是 42，位置是大石。
- 第四個控制點，編號是 37，位置是小陷地。
- 第五個控制點，編號是 48，位置是大石。
- 由最後控制點，返回終點距離 60 米。

MSA, WSB		
A	2.5 km	115
▷	◇	
1 32	/	<
2 38	/ \	
3 42	▲	
4 37	∪	
5 48	▲	
○----- 60m -----> ◎		

7. 所以賽員必須核對控制點標誌上的編號，以確定到達正確的控制點。

8. 至於詳細的提示符號內容，以至定向的玩法，歡迎參閱 www.hksoc.org/download.php 內的野外定向訓練筆記。



附錄二 - 電子打卡及計時系統

是次賽事將使用 ChinaHealth 電子打卡及計時系統，比賽成績以電子控制卡（指卡）記錄為準。



1. 賽事中心

- 跟據各賽員編號，領取指卡。
- 領取指卡後，可在「清除裝置」上拍卡，作用是清除以前賽事的打卡資料，及測試指卡。如成功拍卡，裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。

2. 出發區

- 建議參加者將指卡緊緊於手指上，以方便打卡，參加者並應小心保管，如有遺失或損壞，均須照價賠償。
- 賽員在出發時，需將指卡放到「起點裝置」，以紀錄出發時間。

3. 比賽途中

- 賽員有責任確保到訪之每個控制點均成功拍卡，指卡記錄了賽員到訪每個控制點的時間及次序。

例子一：賽員由 2 號控制點前往 3 號控制點時，誤打 4 號控制點，須返回 3 號控制點繼續順序重打。

② → ④ → ③ → ④ → ⑤

例子二：賽員由 2 號控制點前往 3 號控制點途中，誤打非地圖指定的控制點 (X)，賽員無需理會，繼續賽事。

② → (X) → ③ → ④ → ⑤

- 若然指卡未能記錄到訪某個控制點的記錄，該控制點記錄將會視作無效，賽員不能以系統失效作為抗辯理由。
- 如在賽事途中，賽員發現指卡無法紀錄時，應使用附在控制點的打孔器，打在地圖上的「R」打孔格內，並通知成績處理站或終點工作人員，以便賽會核實。若然兩者都無法證明賽員曾到訪該控制點，該控制點記錄將會視作無效。

4. 終點

當賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡，系統會記錄其完成時間，漏打「終點裝置」將視為未能完成賽事。

5. 成績處理

- 跟隨指示，盡快返回賽事中心，在成績處理站的「主站裝置」拍卡，以將成績傳送到大會之成績計算系統，並交還指卡，及領取分段時間成績印表。
- 賽員在完成賽事後，切勿把指卡再放置於任何電子打卡裝置（包括清除、起點等），否則賽會將無法覆核指卡的記錄。
- 遲到的賽員成績將會獨立處理。
- 所有成績均以大會的成績公佈為準，賽員個別的成绩印表僅供參考。