



# 香港童軍總會野外定向會 童軍野外定向錦標賽 2016



## 賽員須知

比賽日期： 2016 年 12 月 11 日（星期日）

地點： 藍田五桂山

形式： 越野式

地圖： 使用比例 1:10,000，等高線間距 5 米、彩色定向地圖(2013 年九月版)  
及國際控制點提示符號

獎項： 個人組均設冠、亞及季軍，並於比賽當日頒發，不設補領。

童軍旅獎項將安排於 2017 年 3 月 11 日晚上 7 時在香港童軍中心舉行之童軍野外定向會周年會員大會中頒發。

專章考驗組及雙人體驗組不設獎項，亦不計算入童軍旅獎積分。

### 大會程序：

09：15 賽事中心開放

09：50 預備出發區開放

10：20 出發區及賽區開放

10：30 開始出發／終點區開放

12：15 出發區關閉

14：10 終點關閉／所有控制點關閉

14：30 最後成績公佈

14：45 截止投訴及頒獎

15：00 賽事結束／賽事中心關閉

● 賽事程序可按當日情況作出修改，並於賽事中心公佈。

### 工作人員：

賽事主任：鄧慧芯小姐

賽程設計：蘇穎敏小姐

賽事中心：林家正先生、陳俊輝先生

賽區：蔡國健先生、劉子軒先生、  
吳漢仲先生、王裕康先生

起點：許允立先生、周玉雄先生

終點：鄭堅裕先生、袁子健先生

成績處理：林錦邦先生、姜華棟先生

### 賽事中心：

1. 賽事中心位於藍田公園五人足球場，請參閱附圖。

2. 賽員嚴禁穿著金屬釘鞋進入賽事中心，違者將被取消參賽資格。

3. 賽員請於賽事中心開放後，憑賽員編號，於報到處領取號碼布及電子控制卡。凡遺失電子控制卡者，將要賠償港幣**\$120 元**。

4. 賽員編號可於童軍野外定向會網頁 [www.hksoc.org](http://www.hksoc.org) 查閱，亦於賽事中心內張貼。

5. 賽事中心設有洗手間。

6. 本會教練於 9:30 及 10:15 作賽事簡介及指卡使用方法。

7. 賽事中心設有成績下載站。

8. 大會不設行李存放區，不設保安，賽員攜來物件如有遺失，大會概不負責，故建議賽員請勿攜帶貴重物品。

9. 請各賽員保持地方清潔。

10. 賽事中心內嚴禁生火。

11. 賽事中心將展示大會時間。

## 交通：

1. 賽員需自行安排交通到賽事中心，請參閱附圖。
2. 賽員可乘搭以下九巴路線，於藍田公園站下車，然後步行前往賽事中心，需時約 8 分鐘：

巴士路線	16	旺角 (柏景灣) → 藍田 廣田邨
	214	長沙灣 (甘泉街) → 油塘
	215X	港鐵九龍站 → 藍田 廣田邨
	216M	港鐵藍田站 → 港鐵油塘站 (循環線)

3. 或可乘港鐵到藍田站，然後步行前往賽事中心。由港鐵藍田站步行往賽事中心約需 30 分鐘。
4. 以上資料僅供參考，詳情請瀏覽以下網頁或致電查詢有關路線資料。

九巴網頁 [www.kmb.com.hk](http://www.kmb.com.hk) (熱線: 2745 4466) / 運輸署網頁 [www.td.gov.hk](http://www.td.gov.hk)

## 賽事中心位置圖 (藍田公園五人足球場)：



## 賽員裝備：

1. 賽員不應攜帶貴重物品。
2. 賽員應穿長袖上衣，輕便長運動褲。牛仔褲較厚並不合適。
3. 賽員應穿抓地性能良好之運動鞋，以防滑倒。鞋必須包踭包趾。
4. **每名賽員必須自行攜帶 哨子、指南針及手錶。** 賽會只提供號碼布、電子控制卡及地圖。
5. 賽員在出發時必須帶齊以下定向裝備：哨子，指南針，號碼布及電子控制卡。號碼布必須清楚地扣於胸前，扣針可於賽事中心領取；電子控制卡亦建議緊緊於手指上。**若有遺失，須按價賠償。**
6. 如有需要，可自備食水。
7. 賽員必須於出發後 2 小時 (120 分鐘) 內返回終點區報到。

### 預備出發區、出發區及出發程序：

1. 賽員請按自己的出發時間提早 **40 分鐘**，自行前往預備出發區。
2. 預備出發區位於賽事中心旁邊。
3. 出發時間請參閱賽員出發名單。
4. 賽員進入預備出發區時，工作人員會檢查賽員裝備，包括：指南針、哨子、號碼布及電子控制卡（**雙人組每位賽員均需帶備指南針及哨子**），**缺一都不可出發**。
5. 檢查完成後，賽員須按指示步行往出發區，出發區離預備出發區約 **420 米**，攀升 **110 米**，需時約 **20 至 30 分鐘**，沿途有指示。**該路段地面並不平坦及較為濕滑，步行前往出發區時請小心**。
6. 出發區將展示大會時間。
7. 賽員需按照自己的出發時間，自行提早 **2 分鐘**，進入「出發區」。
8. 賽員進入出發區前，請先在「清除裝置」上拍卡。需時約 **6 秒**，成功清除時裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。
9. 在清除裝置上拍卡後，賽員可進入自己組別「二分區」的第一格準備。雙人組的賽員需全隊到齊方可入格。
10. 當一分鐘後，出發訊號響聲發出後，賽員應進入「二分區」第二格。在這時賽員可領取地圖，賽員須檢查地圖上的組別資料是否正確，若取錯地圖而引致被取消資格，賽會概不負責。檢查完畢後須將地圖反向背面，賽員不可閱讀地圖。
11. 再一分鐘後，出發訊號響聲結束，賽員即可閱讀地圖並且在「起點裝置」上拍卡出發，不得在出發區通道上停留。
12. 遲到的賽員必須先向出發區工作人員報到，再由工作人員安排才可出發，賽員遲到的時間損失將不獲補回。

### 終點程序：

1. 為保障賽員的安全，請賽員無論是遺失電子控制卡或未能完成賽事，都必須於出發後 **2 小時 (120 分鐘)** 內返回終點區報到，所有賽員需在 **14:10** 前返回終點區報到。
2. 賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡以紀錄完成時間，否則將視為未能完成比賽。〔雙人組需兩名賽員一同越過終點線時方可拍卡〕
3. 有關控制卡的問題，請賽員於離開終點線後立即向終點區工作人員提出。
4. 賽員須按指示返回賽事中心，並立即到設於賽事中心內的成績計算站下載成績。
5. 由終點至賽事中心，距離約 **340 米**，需時約 **10 分鐘**，沿途有指示。
6. 請賽員在完成比賽後，繼續保存號碼布以領取賽事紀念布章。

### 賽區及地圖資料：

1. 賽區內不設水站，建議賽員自備食水，以應付所需。
2. 賽區大部為雜草地。
3. 賽區內為主要熱門郊遊地方，請小心行人。
4. 賽區內有流浪狗隻。
5. 請穿著長袖服裝以防荊棘刺傷。
6. 賽區南面較為陡峭及碎石地，請各賽員小心。
7. 賽區內之電纜及電線桿沒有在地圖上顯示。
8. 賽區內及附近有堆填區及地盤，各賽員不得內進。

## 賽程資料：

是次賽程長度以直線距離計算，各組別賽程之長度及攀升大約如下：

組別	長度(km)	攀升(m)
MO, MR, MV, WO, WV	2.7 km	170 m
MSA, MSB, WSA, WSB	2.5 km	130 m
MC	1.9 km	95 m
WC, NOVICE, CATI	1.3 km	70 m

賽程按當日公佈為準。

## 投訴及抗議：

1. 賽員對賽事或個人成績的投訴，必須於成績公佈後 **15** 分鐘內，以書面向賽事主任提出。
2. 賽會將立刻記錄賽員的投訴及儘快作出處理；有關的決定，由賽會直接通知投訴人。
3. 如對賽事主任的投訴處理有所異議，賽員可向賽會提出抗議。
4. 抗議須於賽事主任發出裁決後的十五分鐘內，以書面向賽會提出。
5. 賽會將根據香港定向總會之「定向比賽則例」作處理，有關決定為最後裁決。

## 比賽規則：

1. 香港定向總會之「定向比賽則例」將適用於本賽事。
2. 除賽會提供之地圖及以上提及之裝備外，不可使用任何通訊及輔助器具，包括手提電話，對講機，全球衛星定位儀之類。（不論任何原因，一經證實賽員曾使用上述器材，將會被大會取消資格）
3. 比賽時限為 **2 小時（120 分鐘）**。超時或遺失控制卡將當未完成賽事論。為安全起見，不論完成賽程與否，所有賽員必須於 **14:10** 前向終點報到。
4. 賽員不得移動及損毀控制點或其他賽會設施，一經查證，將被取消資格；若有損毀，須按價賠償。
5. 賽員不可預早進入賽區內視察或逗留。
6. 所有賽員須服從賽會指示。
7. 本比賽規則可隨時修訂，賽會無須於比賽前通知各賽員，但會在比賽當日公佈。
8. 違反比賽規則將被取消參賽資格。

## 備註：

1. 本「賽事資料」內容如有更改以賽會當日公佈為準。
2. 賽事當日上午六時，天文台如發出雷暴、黃雨或以上、山泥傾瀉警告或三號或以上風球，當日賽事將會取消，賽會不會作個別通知，請自行留意天文台報導。當日賽事會否延期或取消，詳情容後公佈。
3. 個人意外及責任由參加者承擔，主辦團體概不負責。
4. 為避免感染登革熱及日本腦炎等病症，建議使用防蚊用品。
5. 小心狗隻及野生動物。
6. 由於賽區為郊遊熱門地點，進行賽事時請勿對遊人造成滋擾，**違者將被取消參賽資格**。
7. 賽員請保持地方清潔，切勿污染水源或郊野。
8. 如在比賽中遇上緊急事件需要求助，請停留在原地並採用國際求救訊號（用哨子連續吹六次，相隔一分鐘重覆再吹），耐心等待工作人員前來協助。
9. 所有獎項及紀念章只在當日頒發，不設補領。
10. 如比賽當日有任何緊急問題，請電 **61099061** 與蔡國健先生聯絡。

查詢：香港童軍總會野外定向會

地址：香港九龍柯士甸道童軍徑香港童軍中心 903 室

電話：2957 6410(於辦公時間內與活動幹事陳雪芳小姐聯絡)

電郵：[info@hksoc.org](mailto:info@hksoc.org)

網址：[www.hksoc.org](http://www.hksoc.org)

請小心核對出發名單上的賽員姓名、組別是否正確；  
如有錯漏，請盡早通知更正  
無論完成賽事與否，所有賽員必須向終點或賽事中心報到！！

### 團體獎項計分方法

#### 錦標賽 – 童軍旅錦標

獎項：設「冠軍」、「亞軍」及「季軍」三個獎項

計算方法：賽事各組別排名前 20 名之賽員均獲一個積分，其積分計算如下：

(不包括專章考驗組及雙人體驗組)

冠軍：30 分	亞軍：27 分	季軍：24 分	第 4 名：22 分
第 5 名：20 分	第 6 名：18 分	第 7 名：16 分	第 8 名：14 分
第 9 名：12 分	第 10 名：11 分	第 11 名：10 分	第 12 名：9 分
第 13 名：8 分	第 14 名：7 分	第 15 名：6 分	第 16 名：5 分
第 17 名：4 分	第 18 名：3 分	第 19 名：2 分	第 20 名：1 分

分數以該童軍旅之賽員在各組別所取得積分之總和計算，總分最高之前三個童軍旅可分別獲冠、亞、季軍獎項。如出現同分情況，則以較少「得分人數」之童軍旅為勝。

#### 錦標賽 – 童軍旅挑戰盃

獎項：設「冠軍」、「亞軍」及「季軍」三個獎項

計算方法：每名賽員將會根據下列公式計算出一個分數：

$$\frac{\text{以參賽者組別之冠軍需時} \times 1000}{\text{參賽者完成賽事所需時間}} = \text{參賽者之成績得分}$$

(未能完成或遭取消資格之賽員，將獲得零分。)

只計算出席賽員達三名或以上之童軍旅。將童軍旅中所有出席賽員的成績得分總和，除以童軍旅中所有出席人數，得出平均分數(不包括專章考驗組及雙人體驗組)。平均分數最高之前三個童軍旅均可分別獲冠、亞、季軍獎項。

#### 錦標賽 – 最踴躍參與童軍旅大獎

獎項：只設獎項一名

計算方法：優勝之童軍旅必須擁有最多完成比賽之參賽成員(包括專章考驗組及雙人體驗組)。

#### 至尊定向童軍旅大獎

獎項：只設獎項一名

計算方法：計算各童軍旅在該年度內，在參與短途錦標賽「童軍旅獎」及錦標賽「童軍旅錦標」之得分總和，得分最高之童軍旅便可獲「至尊定向童軍旅大獎」。

各團體獎項將於 2017 年 3 月 11 日晚上舉行之童軍野外定向會週年會員大會中頒發，詳情容後公佈。

## 電子打孔及計時系統

是次賽事將使用 ChinaHealth「電子打孔及計時系統」

取代傳統之控制咭及打孔器，透過電子控制卡（指卡），記錄賽員到訪控制點之次序及時間，更準確及公平，亦減少成績處理及計算之時間。



### 1. 賽事中心

跟據各賽員編號，領取號碼布及指卡。

### 2. 出發區

賽員在出發時，需將指卡放到「起點裝置」，以紀錄出發時間。

### 3. 比賽途中

賽員有責任確保到訪之每個控制點均成功拍卡，指卡記錄了賽員到訪每個控制點的時間及次序。不依序者，賽員必須依序補打，即是凡有漏打，就由漏打的控制點開始，順序打餘下的控制點。例如打了控制點 1、2、3、5、6，發現漏打了控制點 4，就必須要從控制點 4 開始，順序打控制點 4、5、6 及餘下的控制點，否則將被視為錯誤，作未完成比賽論。

### 4. 終點

當賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡，系統會記錄其完成時間，漏打「終點裝置」將視為未能完成賽事。

### 5. 成績處理

跟隨指示，盡快返回賽事中心，在成績處理站的「主站裝置」拍卡，以將成績傳送到大會之成績計算系統，並交還電子控制卡，及領取分段時間成績印表

- 指卡靠近打孔裝置約 2 厘米便可，時間約需 0.3 秒，成功記錄時，裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。
- 建議參加者將指卡緊緊於手指上，以方便打卡，參加者並應小心保管，如有遺失或損壞，均須照價賠償。
- 賽員在完成賽事後，切勿把電子控制卡置於任何電子打孔器或計時起動器之上，否則賽會將無法覆核電子控制咭的記錄。
- 賽員的成績將根據電子控制卡的紀錄計算，若然電子控制咭未能記錄賽員到訪某個控制點的記錄，該控制點記錄將會視作無效，賽員不能以系統失效作為抗辯理由。
- 遲到的賽員成績將會獨立處理，所有成績均以大會的成績公佈為準，賽員個別的成績印表僅供參考。



當事當日上午 9:30 及 10:15 將由本會教練作賽事簡介，讓初次參加者更了解玩法、流程及電子打孔系統使用方法，請各賽員出席。