



## 香港童軍總會野外定向會 童軍野外定向錦標賽 2013 賽員須知

比賽日期：2013年12月8日（星期日）

地點：牛寮

形式：越野式

地圖：使用比例1:10,000、等高線間距5米、2013年更新版彩色定向地圖及國際控制點提示符號

獎項：各組設冠、亞、季軍獎（如報名人數不足5隊，只設冠軍獎。專章考驗組及雙人體驗組不設獎項）

賽事主任：蔡國健先生

賽程設計：李健威先生

### 大會程序

09:00	賽事中心開放	14:10	關閉終點及關閉所有控制點
10:15	開放出發區及開放賽區		
10:30	開始出發及開放終點區	14:25	個人組前三名成績公佈
12:10	關閉出發區	14:40	截止投訴及頒獎
13:00	開始換領賽事紀念布章	15:00	賽事結束
		15:15	賽事中心關閉

### 交通

1. 賽員需自行安排交通，賽員可乘搭九巴 51 在「郊野公園站」下車，步行約 10 分鐘前往賽事中心。巴士班次疏落，請預留充足時間。
2. 以上資料僅供參考，詳情請瀏覽以下網頁或致電查詢有關其他路線資料：  
九巴網頁：<http://www.kmb.hk> (熱線:2745 4466)

### 賽事中心

1. 賽事中心位於荃錦坳營地，請參閱附圖。
2. 賽員編號請先在網站查閱，賽事中心內亦有張貼。
3. 賽事中心附近設有洗手間。
4. 賽員請於9:00至11:00，憑賽員編號於賽事中心領取號碼布及指卡。
5. 本會教練於 9:30 及10:15 作賽事簡介及指卡使用方法。
6. 賽事中心及終點區設有急救服務。

7. 賽事中心設有成績下載站。
8. 大會不設行李存放區，不設保安，賽員攜來物件如有遺失，大會概不負責，故建議賽員請勿攜帶貴重物品。
9. 賽事中心內嚴禁生火。
10. 請各賽員保持地方清潔及帶走所有垃圾。
11. 賽事中心將展示大會時間。

### 賽員裝備

1. 賽員不應攜帶貴重物品。
2. 賽員應穿長袖上衣，輕便運動長褲，牛仔褲較厚並不合適。
3. 賽員應穿抓地性能良好之運動鞋，以防滑倒。鞋必須包趾包趾。
4. 賽員在出發時必須帶齊定向裝備：**哨子、指南針、號碼布及指卡**。號碼布必須清楚扣於胸前，扣針可於賽事中心領取；電子控制咭亦建議緊緊於手指上。
5. 如有需要，可自備食水。
6. 賽員請帶備手錶，以知悉自己在賽區內逗留的時間。賽員須在出發後 2 小時內返回終點區。

### 出發區及出發程序

1. 出發區離賽事中心約 100 米，約需時 5 分鐘，沿途有提示。
2. 賽員請按自己的出發時間提早 10 分鐘到達出發區。出發時間請參閱賽員出發名單。
3. 出發區將展示大會時間。
4. 賽員需按照自己的出發時間，自行提早 2 分鐘，進入「出發區」。
5. 賽員進入出發區前，請先在「清除裝置」上拍卡。需時約 6 秒，成功清除時裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。
6. 賽員進入出發二分區時，工作人員會檢查賽員裝備，包括：指南針、哨子、號碼布及指卡（雙人組每位賽員需出示指南針及哨子），缺一都不可出發。
7. 裝備齊全的賽員可進入自己組別「二分區」的第一格準備。雙人組的賽員需全隊到齊方可入格。
8. 當一分鐘後，出發訊號響聲發出後，賽員應進入「二分區」第二格，在這時賽員可領取地圖，賽員須檢查地圖上的組別資料是否正確，若取錯地圖而引致被取消資格，賽會概不負責。檢查完畢後須將地圖反向背面，賽員不可閱讀地圖。
9. 再一分鐘後，出發訊號響聲結束，賽員即可閱讀地圖並且出發，不得在出發區通道上停留。
10. 遲到的賽員必須先向出發區工作人員報到，再由工作人員安排才可出

發，賽員遲到的時間損失將不獲補回。

### 終點程序

1. 為保障賽員的安全，請賽員無論是遺失指卡或未能完成賽事，都必須於出發後 120 分鐘內返回終點區報到，所有賽員需在 **14:10** 前返回終點區報到。
2. 賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡以紀錄完成時間，否則將視為未能完成比賽。（雙人組需兩名賽員一同越過終點線時方可拍卡）
3. 賽員越過終點線後，請將地圖交予工作人員。
4. 越過終點線之賽員不可返回賽區。
5. 有關指卡的問題，請賽員於離開終點線後立即向終點區工作人員提出。
6. 成績下載站設於賽事中心。
7. 請依指示盡快返回賽事中心，並將電子控制卡交還至成績處理，工作人員會將電子控制卡的記錄下載及列印分段時間成績予賽員參考。
8. 所有賽員無論完成賽事與否，或遺失電子控制卡，均必須於 **14:25** 前到成績處理站下載成績，未能於比賽結束前下載成績之賽員將會被取消資格，未交還電子控制卡者需賠償**\$120** 予香港童軍總會野外定向會。
9. 請賽員在完成比賽後，繼續保存號碼布以領取賽事紀念布章。

### 賽區及地圖資料

1. 賽區部份區域表面之土質鬆軟或/及有頗多碎石，請小心。
2. 賽區內有頗多的沖刷溝及崖壁，部份更深逾3米，請小心。
3. 因樹木落葉或新生長植物的關係，部份小徑可能變得不明顯。
4. 賽區內有數個「路不通行」的指示牌，但並不代表本賽事立場。
5. 假日期間，賽區內有很多行山人士，賽員在競賽或奔跑時請小心，避免撞倒行山人士。

### 賽程資料

是次賽程長度以直線距離計算，各組別賽程之長度及攀升大約如下：

<u>組別</u>	<u>長度(km)</u>	<u>攀升(m)</u>
MO, MR, MV, WO, WR	2.9 km	160 m
MSA, WV	1.9 km	120 m
MSB, WSA	1.8 km	120 m
WSB, Novice	1.3 km	60 m
MC, WC, CATI	1.2 km	55 m

### 投訴及抗議

1. 賽員對賽事或個人成績的投訴必須於成績公佈後**15**分鐘內，以書面向賽事主任提出。

2. 賽會將立刻記錄賽員的投訴及會儘快作出處理；有關的決定，由賽會直接通知投訴人。
3. 如對賽事主任的投訴處理有所異議，賽員可向賽會提出抗議。
4. 抗議須其裁決後的十五分鐘內以書面向賽會提出。
5. 賽會將根據香港定向總會之「野外定向比賽則例」作處理，有關決定為最後裁決。

### 比賽規則

1. 香港定向總會之「野外定向比賽則例」將適用於本賽事。
2. 除賽會提供之地圖及以上提及之裝備外，不可使用任何通訊及輔助器具，包括手提電話、對講機、全球衛星定位儀之類。（不論任何原因，一經證實賽員曾使用上述器材，將會被大會取消資格）
3. 比賽時限為**120**分鐘。超時或遺失控制卡將當未完成賽事論。為安全起見，不論完成賽程與否，所有賽員必須於**14:10**前向終點報到。
4. 賽員不得移動及損毀控制點或其他賽會設施，一經查證，將被取消資格；若有損毀，須按價賠償。
5. 賽員不可預早進入賽區內視察或逗留。
6. 所有賽員須服從賽會指示。
7. 本比賽規則可隨時修訂，賽會無須於比賽前通知各賽員，但會在比賽當日公佈。
8. 違反比賽規則將被取消參賽資格。

### 備註

1. 賽員橫過馬路往返賽事中心，請小心車輛。
2. 本「賽事資料」內容如有更改以賽會當日公佈為準。
3. 賽事當日上午六時，天文台如發出雷暴、黃雨或以上、山泥傾瀉警告或三號或以上風球，當日賽事將會取消，賽會不會作個別通知，請自行留意天文台報導。當日賽事會否延期或取消，詳情容後公佈。
4. 個人意外及責任由參加者承擔，主辦團體概不負責。
5. 為避免感染登革熱及日本腦炎等病症，建議使用防蚊用品。
6. 小心狗隻及野生動物。
7. 由於賽區為遠足地點，進行賽事時請勿對遊人造成滋擾。
8. 賽員請保持地方清潔，切勿污染水源或郊野。
9. 如在比賽中遇上緊急事件需要求助，請停留在原地並採用國際求救訊號（用哨子連續吹六次，相隔一分鐘重覆再吹），耐心等待工作人員前來協助。
10. 所有個人獎項及紀念章只在當日頒發，不設補領。
11. 比賽當日有任何緊急問題，請電 **61099061** 與賽事主任蔡國健先生聯絡。

### 賽事中心位置圖



### 查詢

香港童軍總會野外定向會

地址：香港九龍柯士甸道童軍徑香港童軍中心903室 電話：2957 6413

電郵：[info@hksoc.org](mailto:info@hksoc.org)

網址：<http://www.hksoc.org>

**請小心核對賽員姓名、組別是否**

**正確；如有錯漏，請儘早通知更正**

**無論完成賽事與否，所有賽員必須向終點或賽事中心報到！！**

### 團體獎項計分方法

#### 錦標賽 – 童軍旅錦標

獎項：設「冠軍」、「亞軍」及「季軍」三個獎項

計算方法：賽事各組別排名前 20 名之參賽者均獲一個童軍旅獎積分，其積分計算如下：（包括體驗組之成績）

冠軍：30 分	亞軍：27 分	季軍：24 分	第 4 名：22 分
第 5 名：20 分	第 6 名：18 分	第 7 名：16 分	第 8 名：14 分
第 9 名：12 分	第 10 名：11 分	第 11 名：10 分	第 12 名：9 分
第 13 名：8 分	第 14 名：7 分	第 15 名：6 分	第 16 名：5 分
第 17 名：4 分	第 18 名：3 分	第 19 名：2 分	第 20 名：1 分

各童軍旅之總分就以該旅之成員在各組別所取得童軍旅獎積分之總和來計算，總分最高之前三個童軍旅均可分別獲冠、亞、季三個童軍旅獎項。如出現同分情況，則以較少「得分人數」之童軍旅為勝。

#### 錦標賽 – 童軍旅挑戰盃

獎項：設「冠軍」、「亞軍」及「季軍」三個獎項

計算方法：每名賽員將會根據下列公式計算出一個分數：

$$\frac{\text{以參賽者組別之冠軍需時} \times 1000}{\text{參賽者完成賽事所需時間}} = \text{參賽者之成績得分}$$

\* (未能完成或遭取消資格之賽員，將獲得零分)

只計算出席賽員達三名或以上之童軍旅。將童軍旅中所有出席賽員的成績得分總和，除以童軍旅中所有出席人數，得出平均分數（不包括專章考驗組及雙人體驗組）。平均分數最高之前三個童軍旅均可分別獲冠、亞、季軍獎項。

#### 錦標賽 – 最踴躍參與童軍旅大獎 (只設獎項一名)

計算方法：最多賽員完成比賽(包括專章考驗組及雙人體驗組)之童軍旅。

#### 至尊定向童軍旅大獎 (只設獎項一名)

計算方法：計算各童軍旅在該年度內，在參與練習賽、短途賽「童軍旅獎」及錦標賽「童軍旅錦標」之得分總和，得分最高之童軍旅便可獲「至尊定向童軍旅大獎」。

各團體獎項將於2014年3月15日(星期六)晚上七時在香港童軍中心舉行之童軍野外定向會週年會員大會中頒發，詳情容後公佈。



## 電子打孔及計時系統

是次賽事將使用 ChinaHealth 「電子打孔及計時系統」

取代傳統之控制咭及打孔器，透過電子控制咭（指卡），記錄賽員到訪控制點之次序及時間，更準確及公平，亦減少成績處理及計算之時間。



### 1. 賽事中心

跟據各賽員編號，領取號碼布及指卡。

### 2. 出發區

賽員在進入出發區時，需將指卡放到「清除裝置」上清除紀錄（需時約 6 秒）。再由工作人員檢查裝備後，方可進入起點區準備出發。

### 3. 比賽途中

賽員有責任確保到訪之每個控制點均成功拍卡，指卡記錄了賽員到訪每個控制點的時間及次序。

不依序者，賽員必須依序補打，即是凡有漏打，就由漏打的控制點開始，順序打餘下的控制點。例如打了控制點 1、2、3、5、6，發現漏打了控制點 4，就必須要從控制點 4 開始，順序打控制點 4、5、6 及餘下的控制點，否則將被視為錯誤，作未完成比賽論。

### 4. 終點

當賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡，系統會記錄其完成時間，漏打「終點裝置」將視為未能完成賽事。

### 5. 成績處理

跟隨指示，盡快返回賽事中心，在成績處理站的「主站裝置」拍卡，以將成績傳送到大會之成績計算系統，並交還電子控制咭，及領取分段時間成績印表



- 指卡靠近打孔裝置約 2 釐米便可，時間約需 0.3 秒，成功記錄時，裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。
- 建議參加者將指卡緊緊繫於手指上，以方便打卡，參加者並應小心保管，如有遺失或損壞，均須照價賠償。
- 賽員在完成賽事後，切勿把電子控制咭置於任何電子打孔器或計時起動器之上，否則賽會將無法覆核電子控制咭的記錄。
- 賽員的成績將根據電子控制咭的紀錄計算，若然電子控制咭未能記錄賽員到訪某個控制點的記錄，該控制點記錄將會視作無效，賽員不能以系統失效作為抗辯理由。
- 遲到的賽員成績將會獨立處理，所有成績均以大會的成績公佈為準，賽員個別的成绩印表僅供參考。

當事當日上午 9:30 及 10:15 將由本會教練作賽事簡介，讓初次參加者更瞭解玩法、流程及電子打孔系統使用方法，請各賽員出席。